**Регламент приключенческого 3D-ориентирования**

**RED OFF-ROAD GAME 2014**

**RED OFF-ROAD GAME** – локальная часть проекта **RED OFF-ROAD PROJECT** ([http://red-offroad.ru](http://red-offroad.ru/)), направленого на развитие и популяризацию автотуризма и путешествий.

Мероприятие **RED OFF-ROAD GAME 2014** является приключенческим ориентированием на местности. Мероприятие не является спортивным автомобильным соревнованием с обязательным скоростным прохождением дистанции для достижения лучшего результата. Поэтому **Организаторы требуют неукоснительно соблюдать Правила Дорожного Движения РФ**.

**Раздел 1. Общие понятия. Сокращения.**

* 1. **Сокращения**

**КП** – контрольный пункт.

**ТС** – транспортное средство.

**ТНС** - точка навигации Созвездия.

**ПДД РФ –** Правила дорожного движения Российской Федерации.

* 1. **Понятия**

**Уе, уй, уё** – условная единица, начисляемая за взятие КП.

**Контрольный пункт** – навигационная точка, координаты которой сообщаются участникам игры и их штабам.

**Космическое КП** – объект, спускаемый из стратосферы с высоты около 30 000 м. Взятие комического КП автоматически снимает необходимость брать обязательное КП.

**Обязательное КП** – КП которое необходимо взять каждому участнику игры.

**Мобильное КП** – движущееся КП, маршрут движения которого передаётся участникам игры и их штабам во время соревнований. В данной игре будет располагаться в вагоне подвижного состава (поезда) и выполнять роль обязательного для взятия КП.

**Мерцающее КП** – спорадически возникающее КП, о координатах и времени действия которого будет сообщено во время игры.

**Водное КП** – объект, движущийся в русле и со скоростью течения реки. Время и точка старта будут сообщены в момент старта. Текущие координаты объекта сообщаются участникам игры и их штабам во время игры с некоторой периодичностью.

**Топонимическое КП** – точка навигации с неопределёнными заранее координатами, представляющая собой любой населенный пункт. Доказательством чего может являться один из следующих критериев:

* Знак 5.23.1 «Начало населённого пункта»
* Здание местной администрации, опорного пункта полиции, клуба и т.п., содержащее на информационной табличке название населённого пункта. Иные доказательства посещения КП.

**Супер КП** – КП, взятие которого в трезвом уме и здравой памяти, по мнению оргов, невозможно. Для взятия, помимо основных требований, необходимо выполнить условие, указанное в описании к координатам.

**Созвездие** – комплекс КП, соответствующий проекции созвездия северного полушария на поверхность земли с соблюдением угловых расстояний.

**Экипаж/команда** – личный состав одного транспортного средства. От 1 (одного) человека.

**Без вести пропавший** – экипаж, не передающий организаторам игры посредством SMS сообщений либо иным способом свои координаты в течение трёх часов, а также не сдавший карнет участника в течение 30 минут после астрономического захода солнца в клубе "The Бочка антипаб".

**Штаб участника** – одно или несколько лиц, не принимающих непосредственное участие в игре, оказывающих дистанционную помощь в расчёте траекторий движения экипажа, сообщающих дорожную обстановку, вырабатывающих общую стратегию и т.п.

**Карнет экипажа** – контрольная карта, выдаваемая экипажу в момент старта.

**ID экипажа** – выдаваемая в момент старта уникальная метка.

**Социальная инициатива** – необязательный, но дорого оцениваемый проект участников. Придуманный, согласованный с организаторами и реализуемый участником во время игры. Это может быть любое доброе и полезное дело.

**Раздел 2. Водители, ТС.**

**2.1** Лица, допущенные к управлению ТС – в соответствии с ПДД РФ, регламентом ГИМС или Воздушным кодексом РФ.

**2.2** ТС – см. пункт 4.2

**Раздел 3. Цель соревнований. Призовой фонд. Правила подсчёта. Стартовые взносы**

**3.1 Цель соревнований**

Выбрать правильную стратегию и набрать максимальное количество уёв.

**3.2 Призовой фонд**

Призовой фонд составляет от 50% до 80% приключенческих взносов.

Первое место – 30 см денег.

Второе место – участие в проекте RED OFF-ROAD EXPEDITION 2015.

Третье место – цветная татуировка на груди и спине «RED OFF-ROAD GAME».

**3.3 Подсчёт результатов.**

Итоговым результатом будет являться сумма всех уёв за взятые КП, Созвездия и Социальную инициативу. Стоимость всех типов КП и Созвездий отражена в карнете. Стоимость Социальной инициативы будет оцениваться организаторами индивидуально для каждого участника.

Взятие каждой точки или созвездия необходимо фиксировать в карнете экипажа. До окончания контрольного времени карнет, вместе с фотоматериалами, сдаётся организаторам. **Экипажам, не взявшим обязательное или космическое КП, штраф 33% от суммы набранных уе.** Экипажам, придумавшим и осуществившим Социальную инициативу, будут начислены существенные премиальные уе.

**3.4. Стартовые взносы**

Капитан экипажа заполняет электронную заявочную форму на официальном сайте проекта www.red-offroad.ru. После получения Заявки, Организатор отправляет участнику анкету и реквизиты для оплаты приключенческих взносов. Оплата приключенческих взносов возможна наличными и безналичными денежными средствами.

**Стартовый взнос:** до 10 сентября 2014 г. – 1900 рублей. Непосредственно перед стартом 26 сентября – составит 3500 рублей. После 10 сентября сумма стартового взноса ежедневно возрастает на 100 рублей.

**Раздел 4. Требования.**

**4.1 Навигационное оборудование**

К навигационному оборудованию относится:

Компас магнитный (обязательно). Штурман, способный с помощью секстана измерить угловые высоты светил и рассчитать место по астрономическим таблицам. Если такового нет то: автомобильный навигатор либо ноутбук в связке с GPS приёмником либо смартфон с установленной навигационной программой (как пример: Навител, Oziexplorer, Androzic или SAS planetи пр.) с загруженными картами Челябинской, Свердловской, Курганской областей, а также прилегающих территорий Башкортостана и Казахстана. Допускается применение иных навигационных программ, позволяющих определять направление и расстояние до выбранного КП и не требующих для полноценного функционирования обязательного подключения к Internet. Организатор выдаёт координаты точек в одном из следующих форматов: \*wpt, \*.kml, \*.kmz.

Координаты должны отображаться в формате: градусы, минуты, тысячные

**N** DD°MM.MMM , **E** DD°MM.MMM

Координаты КП будут отправлены участникам на заявленные адреса e-mail за час до официального открытия игры. Можно получить координаты КП в письменном виде, тогда участникам необходимо иметь ангельское терпение, а также умение читать и печатать для того чтобы «вбить» более 400 КП. Возможно получение координат КП на месте старта через флешкарту .

**4.2 Требования к транспортным средствам (ТС)**

Допущено всё, что, так или иначе, может доставить экипаж из точки старта к КП и обратно. При эксплуатации по дорогам общего пользования ТС должно соответствовать Правилам дорожного движения РФ (ПДД РФ), на воде – регламенту ГИМС, в воздухе – Воздушному Кодексу РФ.

**4.3 Требования к фотофиксации**

Фотоаппарат, способный выдать фотографию с хорошо читаемыми данными координат на вашем навигационном приборе. При этом фотография должна быть не более 3,5 Мб.

**Раздел 5. Правила взятия КП.**

**5.1 Правила взятия космического КП**

Найти и сдать организаторам космический аппарат. Процесс поиска в месте предполагаемой посадки и взятия космического КП рекомендуется зафиксировать на видео для включения этого эпизода в фильм о 3D.

Координаты космического КП будут сообщаться в SMS-сообщениях и по e-mail всем участниками и их штабам для самостоятельного построения глиссады и прогнозирования места его посадки.

Организаторы не контролируют передачу координат космическими аппаратами. Возможны перерывы в передаче данных.

Организаторы не гарантируют приземление космического КП и то, что участники его найдут.

В случае приземления космического КП на территории ЗАТО (закрытое административное территориальное образование), заповедника, объектов УФСИН, действующих войсковых частей или мест проведения военных учений, поиск данного космического КП **прекращается**.

**5.2 Правила взятия стационарных точек**

Фото № 1, на котором видны: навигатор с читаемыми данными широты, долготы, времени, на фоне уникального ID экипажа.

Точность совпадения координат в навигационном приборе с эталонными должна составлять 1 знак после запятой. Т.е. если в легенде указаны координаты N56°09.0713' E62°20.4876', то для взятия точки достаточно совпадения N56°09.0\*\*\*' E62°20.4\*\*\*'

Фото № 2 (может потребоваться судьям в случае сомнений в показаниях прибора)на котором виды: 1 член экипажа с уникальным ID экипажа в руках, или ТС с прикреплённым к нему уникальным ID экипажа (для участников с 1 членом экипажа). На фото должен быть виден объект, указанный в описании к КП.

**5.3 Правила взятия водного КП**

Для взятия необходимо будет установить визуальный контакт с КП. По рации на частоте 433.200 Мг, сообщить на КП об обнаружении и попросить причалить к берегу. При отсутствии рации – воспользоваться лужёной глоткой или развести сигнальный костёр.

Основным требованием для зачёта водного КП будет являться печать в карнете экипажа, проставляемая судьёй RED OFF-ROAD GAME 2014.

**5.4 Правила взятия мерцающего КП**

Основным требованием для зачёта мерцающего КП будет являться печать в карнете экипажа, проставляемая судьёй RED OFF-ROAD GAME 2014 в точке с указанными координатами.

**5.5 Правила взятия мобильного КП**

Основным требованием для зачёта мобильного КП будет являться печать в карнете экипажа, проставляемая в вагоне подвижного состава или на станции судьёй RED OFF-ROAD GAME 2014. Первое взятие является обязательным. Последующие мобильные КП могут браться по собственному разумению. Мобильное КП недоступно для взятия на станции Челябинск-главный. Альтернативой взятия обязательного Мобильного КП может быть только взятие Космического КП.

**5.6 Правила взятия комплекса навигационных точек «Созвездие»**

Созвездие считается взятым только при фиксировании **всех ТНС этого созвездия**.

ТНС считается взятой при предоставлении 2-х фотографий каждой точки созвездия.

Фото № 1 из точки с координатами указанными в карнете, на которой видно: 1) Уникальный ID экипажа 2) Экран навигационного прибора с читаемыми данными широты, долготы, времени.

Точность совпадения координат в навигационном приборе с эталонными должна составлять 1 знак после запятой. Т.е. если в легенде указаны координаты N56°09.0713' E62°20.4876', то для взятия точки достаточно совпадения N56°09.0\*\*\*' E62°20.4\*\*\*'

Фото № 2 (может потребоваться судьям в случае сомнений в показаниях прибора) выполняется в северном направлении, таким образом, чтобы в кадре была видна линия горизонта (в случае съемок в лесу предполагаемая линия горизонта должна быть в центре кадра), а также 1 член экипажа с уникальным ID участника или ТС с уникальным ID участника (касается только участников с 1 членом экипажа).

**5.7 Правила взятия топонимической точки**

Сфотографировать дорожный знак «Начало населенного пункта» (5.23.1 ПДД РФ) или иное неоспоримое подтверждение нахождения экипажа в данном населенном пункте, в кадре должен быть уникальный ID участника экипажа и ТС.

**5.8 Ответы на возникающие вопросы**

Ответы на часто задаваемые вопросы можно найти на сайте <http://red-offroad.ru>, задать свои вопросы можете в группах социальных сетей фейсбук [www.facebook.com/events/1521580984744571/](http://www.facebook.com/events/1521580984744571/) и вконтакте <http://vk.com/redoffroadgame>

**Раздел 6. Время и место проведения**

Старт 27 сентября 2014 года с астрономическим восходом солнца в 07.49

Финиш 27 сентября с астрономическим заходом солнца в 19.42 в клубе "The Бочка Антипаб".

Место проведения игры включает в себя, но не ограничивается им, круг диаметром 400 км, центр которого находится в клубе «The Бочка Антипаб».

**7. Награждение.**

Награждение победителей состоится после подведения итогов игры в клубе «The Бочка Антипаб».